

LA SOCIÉTÉ FÉODALE

Pourquoi la féodalité apparaît-elle autour du Xème siècle ?

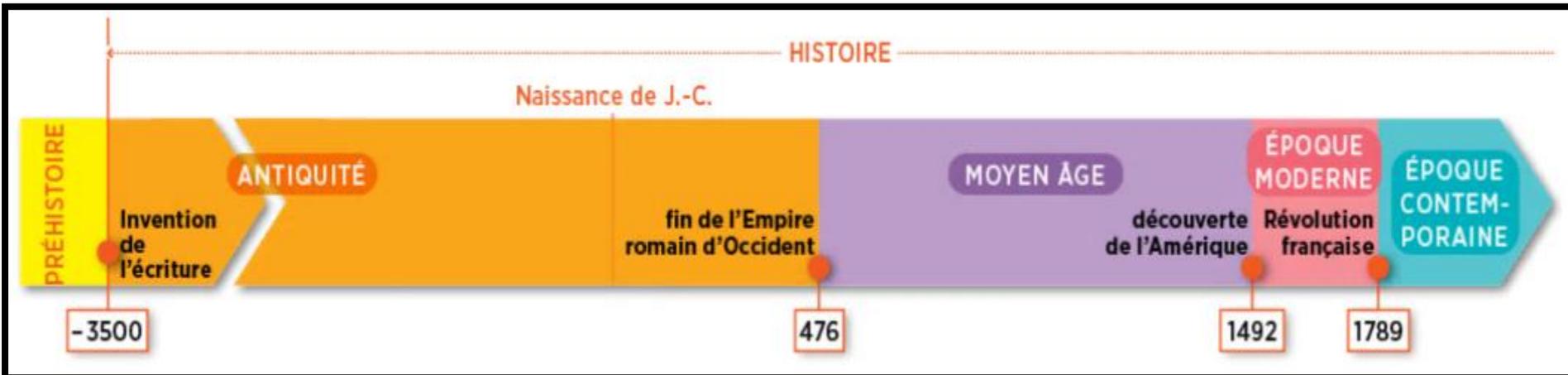
Les invasions hongroises, Vikings et normandes désorganisent le pouvoir en Europe et les rois capétiens (depuis 970) des Xème et XIème siècle sont peu puissants (pouvoir réel seulement sur Paris et sa région).

L'insécurité permanente dans laquelle vivent les hommes conduit les plus faibles à se mettre sous la protection des plus forts. La faiblesse des rois provoque la naissance d'une société nouvelle:

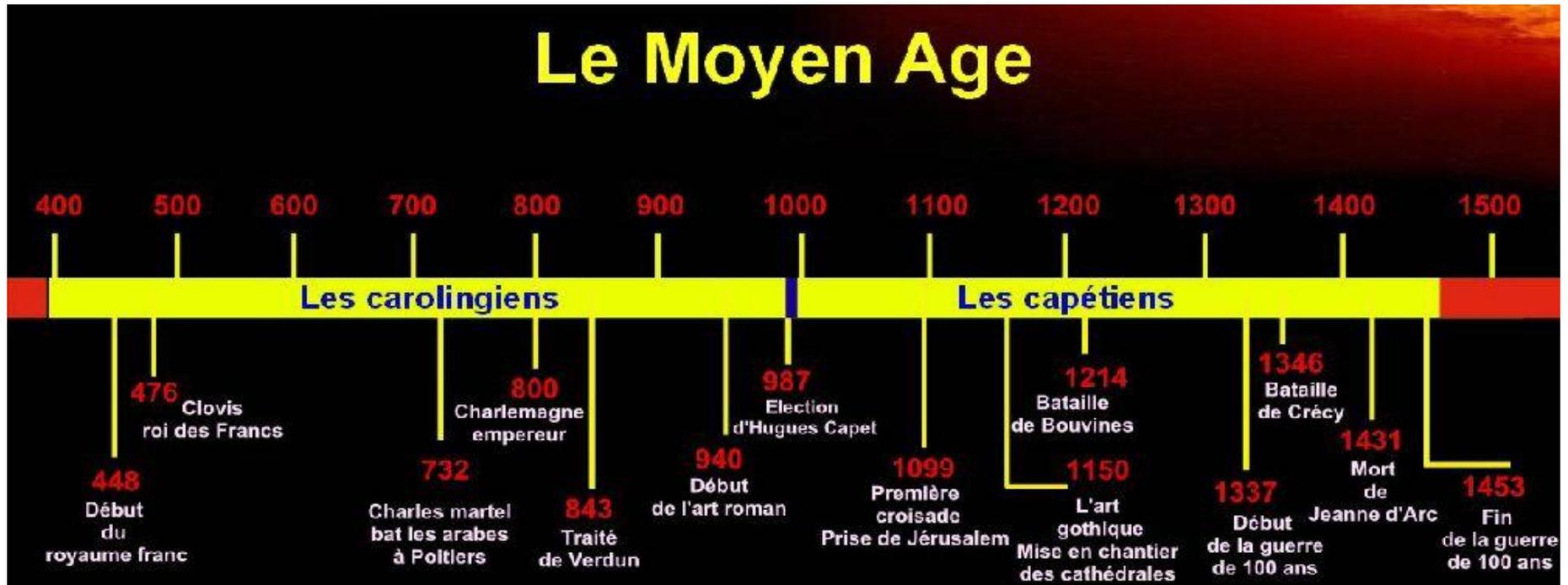
la **société féodale** dans laquelle les seigneurs ont le pouvoir.

Les Comtes, et de riches propriétaires, se sont constitués des armées personnelles qui ont protégé le peuple du domaine du Seigneur. Petit à petit se sont constituées des Seigneuries, de taille réduite et totalement autonomes dont la puissance est symbolisée par le Château Fort.

**Le Moyen-âge désigne la période allant de 476, chute de l'empire romain à 1492, découverte de l'Amérique par Christophe Colomb, de la fin du Vème siècle à la fin du XVème siècle.
Soit plus de 10 siècles ou 1000 ans.**



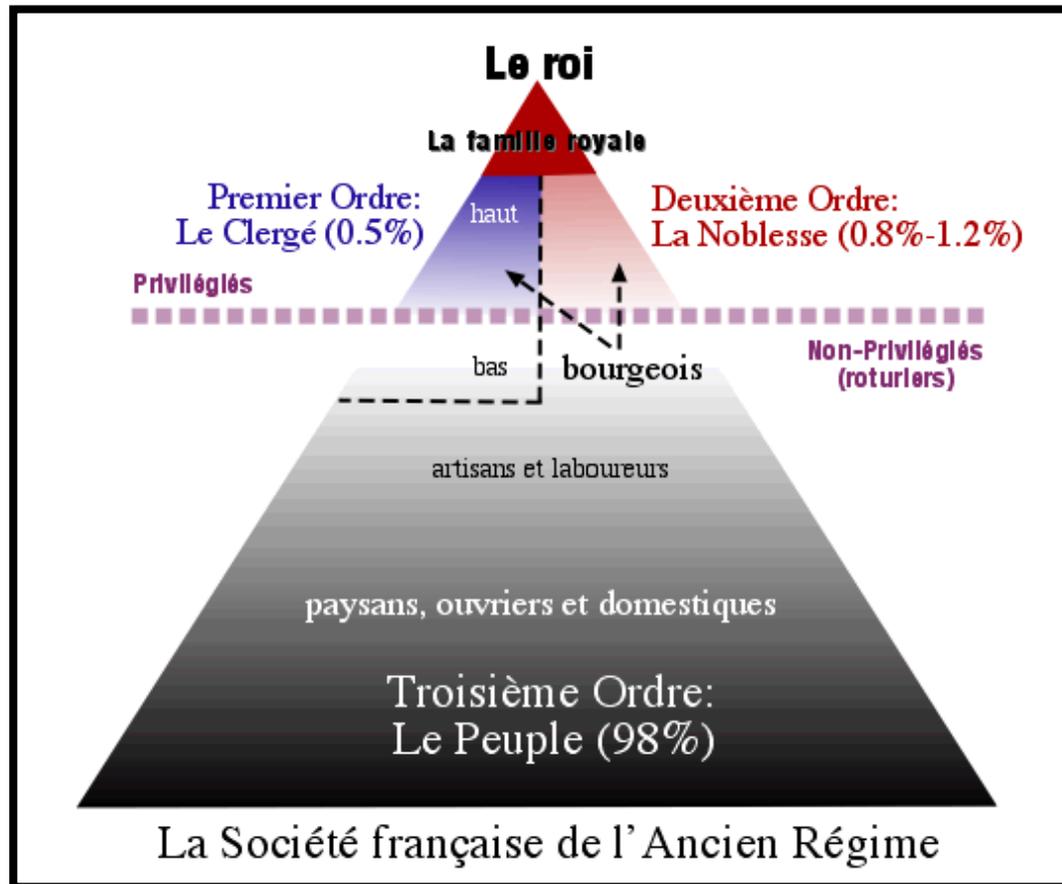
Le Moyen Age



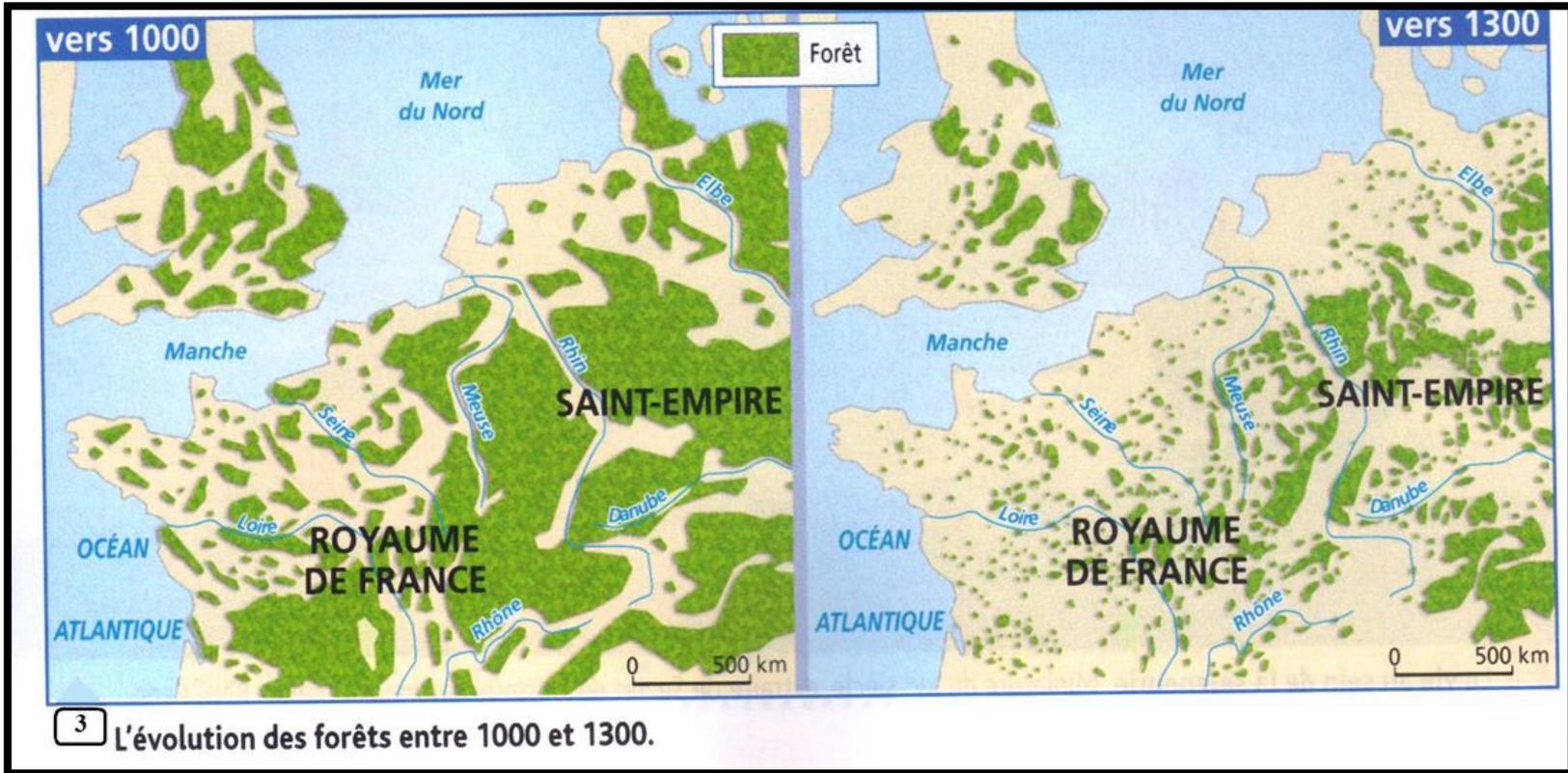
Introduction : La société féodale

❏ Quels liens établissent entre eux les hommes du Moyen âge ?
Au Moyen Age, un nouveau système politique, économique et social se met en place : **la féodalité**.

Définition : La société féodale est une société fondée sur des relations de dépendance entre les hommes, et sur une hiérarchie sociale dominée par les seigneurs.



I] Comment les campagnes françaises se transforment-elles du XI au XIIème siècle ?



Les deux cartes montrent une diminution des surfaces boisées entre l'an 1000 et 1300. Elle est due aux défrichements effectués dans toute l'Europe pour augmenter les surfaces cultivées ou créer des villages ou les agrandir car pendant cette période, la population a presque doublé, passant de 42 millions à 73 millions d'habitants. Ainsi, l'abbé Suger a fondé Vaucresson sur des terres jusque là hostiles avec une église en son centre.

EN RESUME

Les transformations des campagnes d'Occident du Xème au XIVème siècle :

- Diminution des surfaces de forêts en occident entre 1000 et 1300 à cause des défrichements.
- Mise en culture de nouvelles terres.
- Création de nouveaux villages.
- Augmentation de la production agricole.

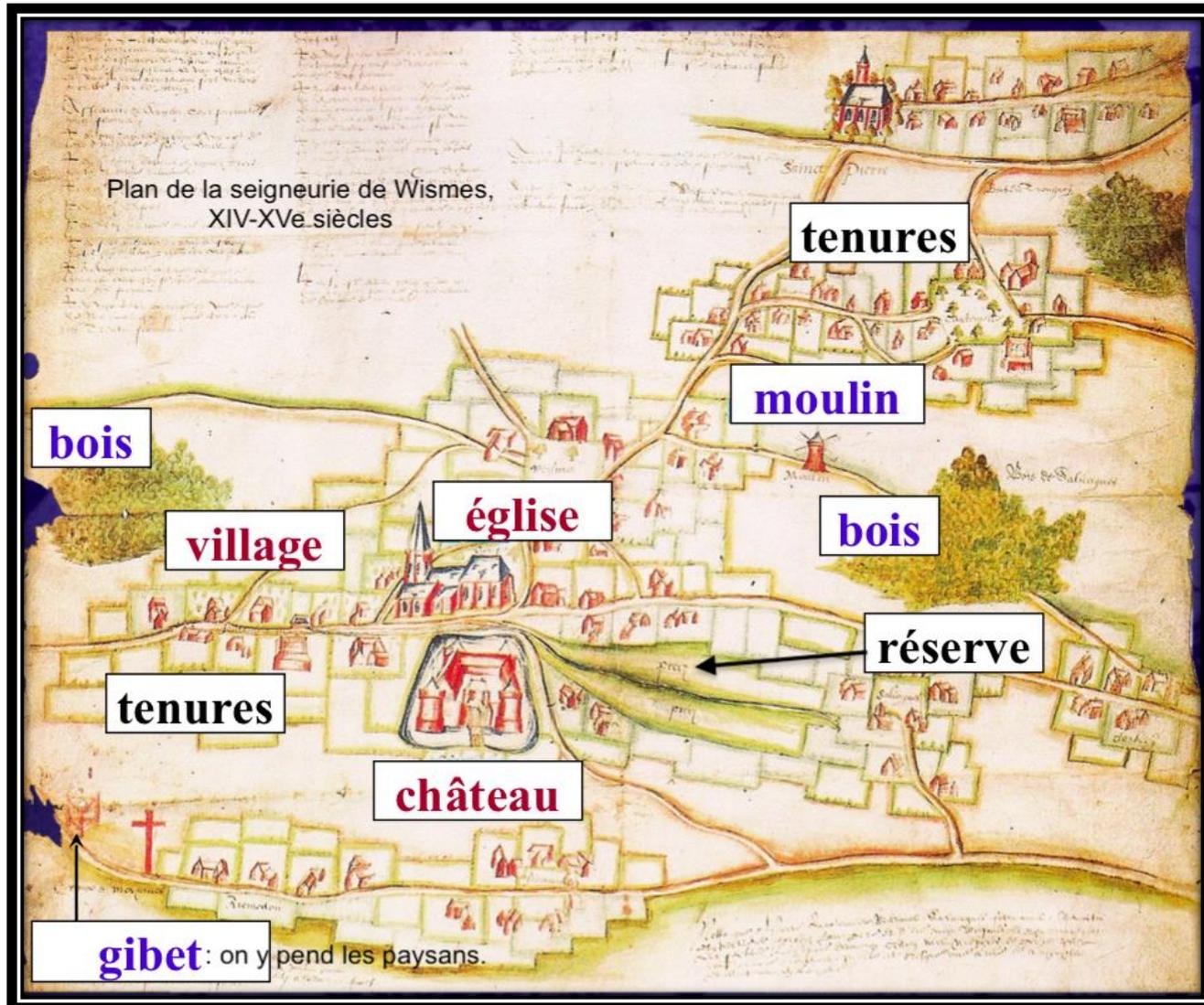
Les causes de ces transformations.

- La population de l'Europe a presque doublé entre 1000 et 1300

Entre 1000 et 1300, les espaces cultivés augmentent grâce aux défrichements réalisés par les paysans et aussi par l'assèchement des marais. Des nouveaux villages sont créés comme Vaucresson. La production agricole augmente pour nourrir une population qui double sur la même période passant de 42 millions à 73 millions d'habitants.

II] Qu'est-ce qu'une seigneurie ?

Seigneurie : le domaine sur lequel le seigneur exerce son pouvoir.



Ce texte est une charte (un contrat) de peuplement (un village neuf au XIIème siècle). La dépendance des paysans vis-à-vis du seigneur se traduit par le paiement en nature (récoltes) ou en argent des redevances. Les paysans paient aussi des droits sur l'utilisation des équipements du seigneur (four, moulin, pressoir). Ils doivent un certain nombre de jours de travail gratuit sur la réserve du seigneur (la corvée).

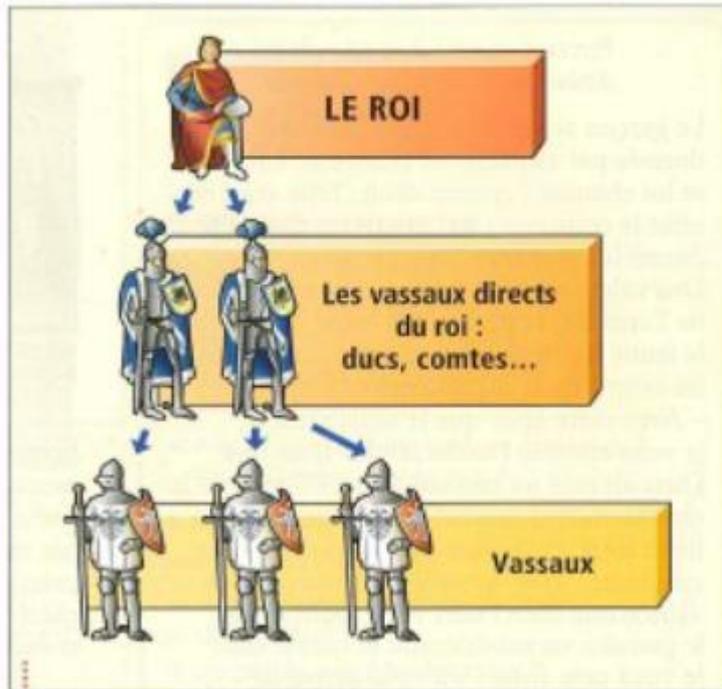
III] Ceux qui travaillent au fil des saisons

Calendrier des travaux agricoles au Moyen Âge

 <p>Janvier le nettoyage des fossés avec une houe</p>	 <p>Février l'épandage du fumier dans les champs avec une hotte</p>	 <p>Mars la taille de la vigne avec une serpette</p>	 <p>Avril la tonte des moutons avec des force (grands ciseaux)</p>
 <p>Mai la chasse seigneuriale avec un faucon</p>	 <p>Juin la fenaison avec une faux pour couper l'herbe qui servira de fourrage aux animaux</p>	 <p>Juillet la moisson avec la faucille</p>	 <p>Août le battage du blé au fléau pour séparer les grains des épis</p>
 <p>Septembre le labour et la semaille des grains à la volée</p>	 <p>Octobre les vendanges et le foulage du raisin</p>	 <p>Novembre la récolte des glands avec un bâton pour nourrir les cochons</p>	 <p>Décembre l'abattage des cochons avec un couteau</p>

IV] Ceux qui se battent : chevaliers et seigneurs.

La pyramide féodale



Le liens d'hommes à hommes

Au Moyen Âge, les rois de France font appel à des hommes pour les aider à administrer leur royaume.

Ce sont les **comtes**

Les comtes reçoivent des territoires, appelés **fiefs***, en échange de leur fidélité au roi.

Le comte est le **vassal*** du roi et le roi son **suzerain***.

Le roi de France a alors de nombreux vassaux.

Mais un comte ne peut pas administrer tout seul alors il donne également des petits fiefs à des petits seigneurs qui deviennent eux aussi les vassaux du comte.

L'organisation de la société ressemble alors à une pyramide. C'est la **société féodale**.

La cérémonie de l'hommage se déroule ordinairement au château du suzerain. On peut le décomposer en trois moments forts :
Le vassal jure fidélité au suzerain. Il le fait à genou devant son suzerain, les mains dans les siennes. (Image 1)
Le vassal et le suzerain échangent un baiser sur la bouche, symbole de fraternité et de fidélité. (Image 2)
Le suzerain remet un objet symbolique à son vassal, concrétisant ainsi la concession du fief (ex une motte de terre, un bout de bois...



Etape 1 : hommage : jurer fidélité



Le baiser fraternel

La cérémonie de l'**Hommage** constitue le cœur du lien féodal. Par cette cérémonie, le **vassal** prête serment de fidélité et d'assistance à son **suzerain**. Il s'oblige par ce serment à certaines contraintes dures (et coûteuses) clairement identifiées vis à vis de son suzerain. En retour, le suzerain s'oblige à protéger son vassal et lui donne **un fief**.

Les obligations du vassal

Le vassal s'engage à « l'aide et au conseil », c'est-à-dire :

Il ne peut nuire d'aucune façon à son suzerain

Il doit l'assistance militaire à son suzerain, que ce soit pour la défense ou l'attaque

Il doit dans certains cas bien précis l'assistance financière à son suzerain (par exemple pour payer sa rançon)

Il doit le conseiller, en particulier dans ses cours de justice

Un vassal qui ne respecte pas l'un de ces engagements est déclaré **félon** et perd tous les bénéfices qu'il pouvait retirer de son hommage, à commencer par le fief.

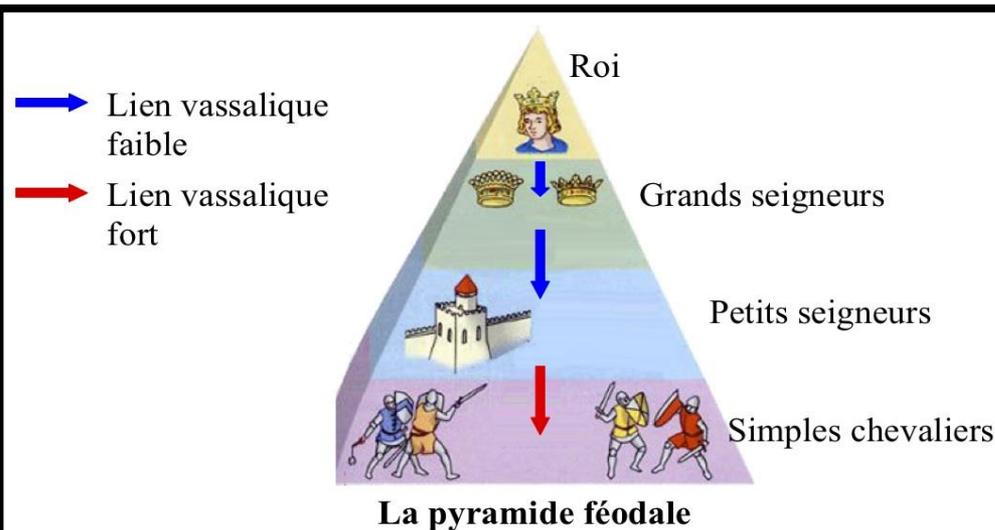
Les obligations du suzerain

Le suzerain prend lui aussi des engagements vis à vis de son vassal :

Il doit protection à son vassal si celui-ci est menacé

Il doit lui rendre « bonne justice », c'est-à-dire le traiter équitablement

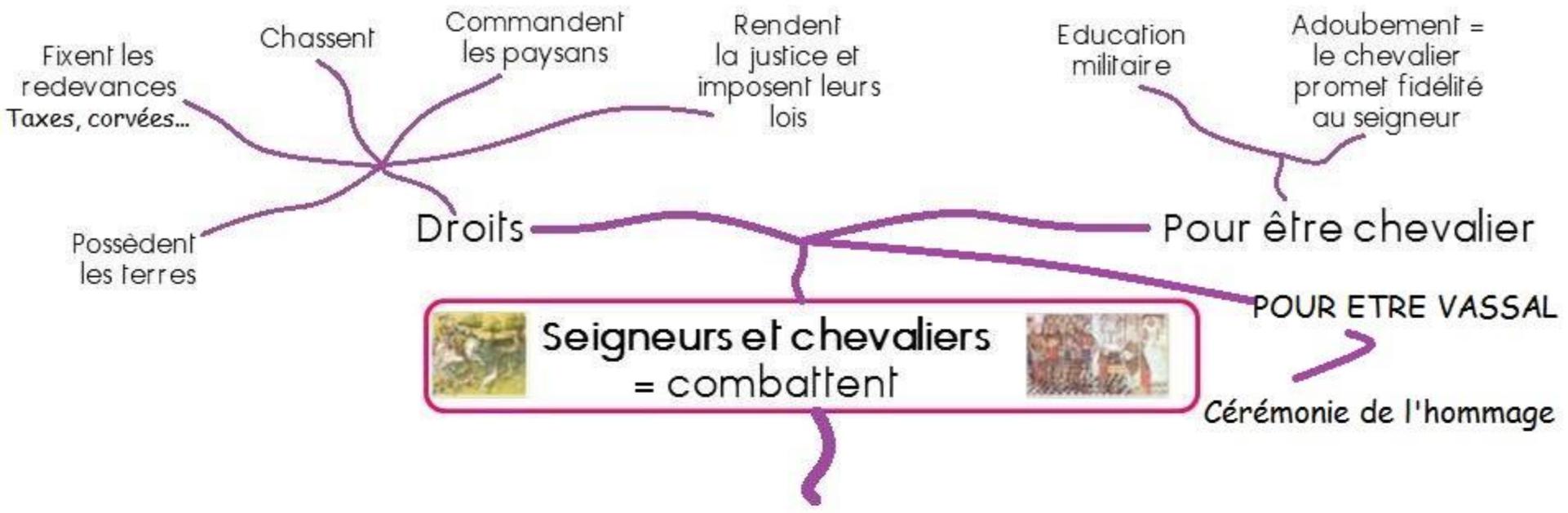
Et surtout, pour permettre au vassal de remplir ses propres obligations, il lui concède un fief (le plus souvent une terre dont il percevra les revenus).



BILAN

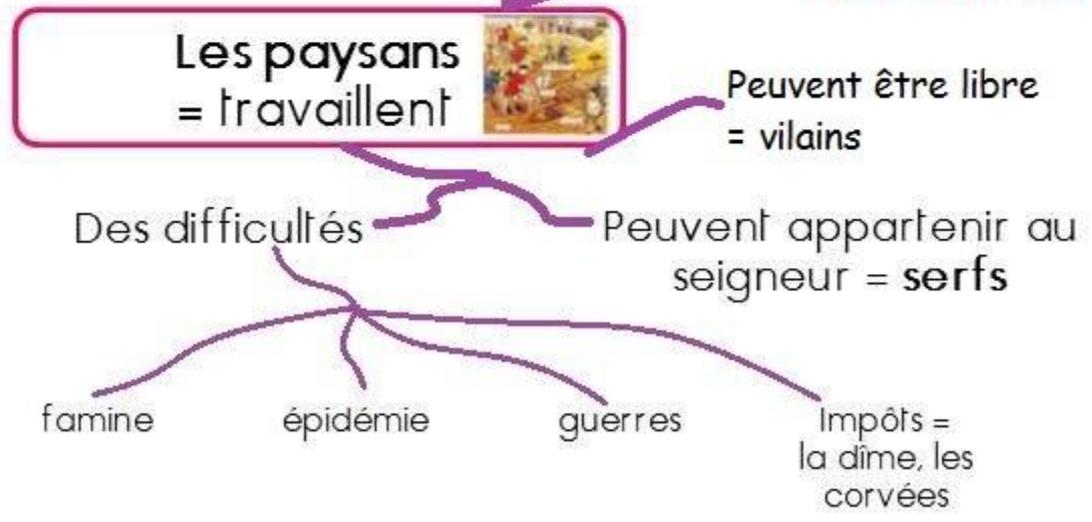
Au Moyen-âge, les paysans représentent 90 % de la population en Europe. Leur vie est rythmée par les saisons et les travaux des champs mais aussi les fêtes religieuses. Ils vivent sous la domination seigneuriale.

Le seigneur, qui peut être un laïque (chevalier) ou un clerc (un abbé) exerce son droit de contraindre et de punir la communauté villageoise : c'est le droit de ban qui lui permet aussi d'exercer la justice sur son domaine. Propriétaire des terres, il exige un loyer, les corvées, les banalités (droit d'usage des équipements : moulin, four, pressoir), et d'autres redevances des paysans. Les paysans échangent leur travail contre la protection d'un seigneur. En cas d'attaque du village, ils peuvent se réfugier derrière les remparts du château.



LE MOYEN-AGE

LA SOCIÉTÉ FÉODALE



LEXIQUE SUR LA FEODALITE

Adoubement : cérémonie marquant l'entrée dans la chevalerie.

Bourgeois : un citadin qui n'est ni clerc, ni paysan, ni chevalier et qui dispose de certains revenus.

Cérémonie de l'Homage : cérémonie qui lie le vassal à son seigneur, le fief contre la fidélité et les aides (paiement de la rançon, mariage fille, adoubement fils...).

Charte : acte écrit par lequel un roi ou un seigneur reconnaît les libertés.

Chevalier : un guerrier adoubé qui combat à cheval et qui respecte certaines règles (courage, générosité, loyauté...).

Dynastie : suite de rois appartenant à la même famille

Félon : vassal qui trahie la foi jurée à son seigneur.

Féodalité (de fief) : l'organisation politique où l'essentiel du pouvoir est aux mains de seigneurs entourés de vassaux.

Fief : une terre ou un revenu accordé par le seigneur au vassal en échange de sa fidélité.

Seigneur (du latin senior : plus âgé) : une personne qui détient des pouvoirs sur un territoire appelé seigneurie.

Seigneurie : le domaine sur lequel le seigneur exerce son pouvoir.

Suzerain : désigne le « seigneur » (le roi) qui est « au dessus » de tous les autres.

Vassal : un guerrier qui se lie à vie à un seigneur par la cérémonie de l'hommage.

LEXIQUE sur les campagnes au Moyen-âge

Banalités : les taxes payées par le paysan contre l'utilisation obligatoire du four, du moulin ou du pressoir du seigneur.

Cens : une taxe fixe payée par le paysan en échange de sa tenure (terre).

Corvée : travail obligatoire effectué gratuitement sur le domaine du seigneur.

Défrichement (de friche : terrain non cultivé et abandonné) : la destruction de la végétation naturelle pour faire de la culture.

Dîme : l'impôt payé à l'Eglise.

Disette : manque de nourriture.

Féodalité (de fief) : l'organisation politique où l'essentiel du pouvoir est aux mains de seigneurs entourés de vassaux.

Seigneur (du latin senior : plus âgé) : une personne qui détient des pouvoirs sur un territoire appelé seigneurie.

Seigneurie : le domaine sur lequel le seigneur exerce son pouvoir.

Serf : paysan non libre, qui appartient à un maître.

Suzerain : désigne le « seigneur » (le roi) qui est « au dessus » de tous les autres.

Taille seigneuriale : la taxe payée par le paysan en échange de la protection du seigneur.

Terre en jachère : une terre laissée au repos pendant un certain temps pour que le sol se reconstitue.

Vassal : un guerrier qui se lie à vie à un seigneur par la cérémonie de l'hommage.